#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include "bib.h"

int main(void){

int op = 2, erro = 1;

char \*leitura\_1 = 0, \*leitura\_2, \*saida = 0;

FILE \*arquivao[3];

printf("Hoje, a partir de agora voce estara utilizando o melhor programa! Comecaremos entao:\n");

while(erro == 1){

printf("Digite o nome do arquivo com '.' extensao do arquivo de entrada: ");

leitura\_1 = aloca\_string();

arquivao[0] = fopen(leitura\_1, "rt");

if(arquivao[0] == NULL) {

printf("ERRO: arquivo de entrada desconhecido - nome\_do\_arquivo.(o que estiver esolhido)\n");

}

else{

printf("Digite o nome do arquivo com '.' extensao do arquivo dois: ");

leitura\_2 = aloca\_string();

arquivao[1] = fopen(leitura\_2, "rt");

if(arquivao[1] == NULL)

printf("ERRO: arquivo de entrada desconhecido - nome\_do\_arquivo.(o que estiver esolhido)\n");

else

erro = 0;

}

}

printf("Digite o nome do arquivo com '.' extensao do arquivo saida: ");

saida = aloca\_string();

arquivao[2] = fopen(saida, "at");

MatrizEsparsa a;

int n = 0;

///////menu com as opções ao usuario escolher///////////

while(op > 1 || op < 8){

system("clear");

printf("Ola! O que voce deseja?\n");

printf("1. Carregar uma matriz do arquivo\n");

printf("2. Visualizar uma matriz\n");

printf("3. Modificar uma matriz, dando as coordenadas de linha e coluna\n");

printf("4. Salvar uma matriz\n");

printf("5. Soma entre matrizes\n");

printf("6. Subtracao entre matrizes\n");

printf("7. Multiplicacao entre matrizes\n");

printf("0. Sair do programa\n");

scanf("%d", &op);

if(op > 0 && op < 8)

switch(op){

case 1:

n = escolha\_arquivo(leitura\_1, leitura\_2);

// a = carregar(arquivao[n], n);

int cont = 0, i, j;

float valor\_da\_matriz;

printf("CARREGANDO MATRIZ\n");

rewind(arquivao[n]);

fscanf(arquivao[n], "%d %d", &a.num\_linhas, &a.num\_colunas);

printf("%d %d", a.num\_linhas, a.num\_colunas);

a.m = malloc

for(i = 0; i<a.num\_linhas; i++){

for(j = 0; j<a.num\_colunas; j++){

fscanf(arquivao[n], "%f", &valor\_da\_matriz);

if(valor\_da\_matriz != 0){

a.m[i][cont].coluna = j;

a.m[i][cont].valor = valor\_da\_matriz;

cont++;

}

}

a.m[i] = realloc(a.m[i], sizeof(EntradaMatriz\*)\*cont);

a.m[i][cont].coluna = -1;

cont = 0;

}

break;

case 2:

visualizar(a);

break;

case 3:

modificar(arquivao[n], n); // recebe as coordenadas;

break;

case 4:

salvar(arquivao[n], n);

break;

case 5:

somar(arquivao[0], arquivao[1]);

break;

case 6:

subtrair(arquivao[0], arquivao[1]);

break;

case 7:

multiplicar(arquivao[0], arquivao[1]);

break;

case 0:

break;

}

}

printf("Obrigado por utilizar nosso programa!\n");

for(int i=0; i<3; i++)

fclose(arquivao[i]);

return 0;

}